

### Diseño de Asistente de Artículos

El diseño del asistente de artículos se debe realizar en la tabla “ Asistente de Artículos” mediante expresiones que luego son interpretadas por la aplicación para generar el asistente de artículo y mostrar el resultado en las notas.

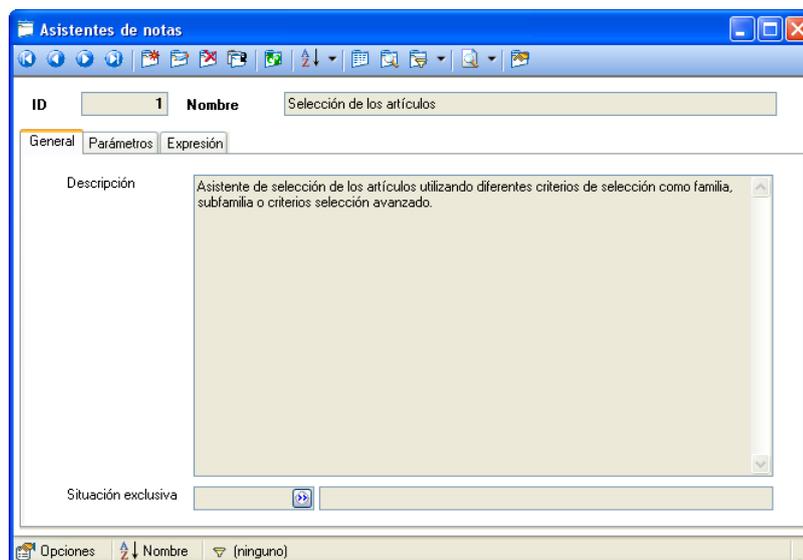
La pantalla de la tabla “ Asistente de Artículos” se encuentra dividida en tres secciones que se detallarán a continuación:

- General: contiene la información general del asistente.
- Parámetros: es la parte donde se definen los parámetros que diseñan el asistente.
- Expresiones: donde se definen las expresiones o sentencias que utilizando los parámetros del asistente permitirán obtener la información deseada en la nota.

### Sección general

En la sección general se definirán las siguientes propiedades:

- Nombre: especifica el nombre del asistente.
- Descripción: se utiliza para incluir una descripción detallada, la cual aparecerá en la primera pantalla del asistente.
- Situación exclusiva: especifica en qué situación de nota aparecerá el asistente.



### Sección de parámetros

Dentro de esta sección se encuentra la configuración de los parámetros del asistente, definen mediante unas expresiones cada uno de los parámetros o peticiones de datos que realizará el asistente, y para ello se utilizarán una serie de propiedades dentro de la expresión para definir el control, formato y acciones a realizar.

Las expresiones se deben iniciar con los siguientes símbolos “<? “ y se debe finalizar con “>”, entremedias de estos símbolos se encontrarán las propiedades. *Consultar el manual “Parámetros de configuración”.*

```
<? NAME="FamiliaD" TYPE="STRING" TEXT="Desde familia" TABLE="Familias" FIELD="Codigo"
FIELDTEXT="Descripcion" STEP=1 STEPTEXT="Se pueden especificar diferentes criterios de selección de los
artículos">
<? NAME="FamiliaH" TYPE="STRING" TEXT="Hasta familia" TABLE="Familias" FIELD="Codigo"
FIELDTEXT="Descripcion" STEP=1>
<? NAME="SubfamiliaD" TYPE="STRING" TEXT="Desde subfamilia" TABLE="FamiliaSubfamilias"
FIELD="CodSubfamilia" FIELDTEXT="Denominacion" STEP=1>
<? NAME="SubfamiliaH" TYPE="STRING" TEXT="Hasta subfamilia" TABLE="FamiliaSubfamilias"
FIELD="CodSubfamilia" FIELDTEXT="Denominacion" STEP=1>
<? NAME="ArticuloD" TYPE="STRING" TEXT="Desde artículo" TABLE="Articulos" FIELD="Codigo"
FIELDTEXT="Nombre" STEP=1>
<? NAME="ArticuloH" TYPE="STRING" TEXT="Hasta artículo" TABLE="Articulos" FIELD="Codigo"
FIELDTEXT="Nombre" STEP=1>

<? NAME="Filtro" TYPE="STRING" TEXT="Criterio de selección" TABLE="Articulos" ROWS=10 STEP=2
STEPTEXT="Criterio de selección avanzado de artículos">
```

### Sección de expresiones

En esta sección se encuentra la configuración de las expresiones o sentencias que utilizando los parámetros permitirán obtener la información que se desea presentar en el asistente, además permite generar una estructura de datos y parámetros para poder diseñar el asistente.

Además de las sentencias SQL que se utilizarán en el asistente se pueden utilizar los parámetros con el fin de adaptar la sentencia dependiendo de los valores elegidos por el usuario en el asistente.

Para utilizar los parámetros en la definición de la sentencia SQL se debe hacer referencia al parámetro mediante la etiqueta “<? NAME=’nombre del parámetro’>” y finalizando con “</?>”. Entremedias de las etiquetas se definirá la parte de SQL que se incluirá en la sentencia principal en el caso de que el parámetro contenga un valor, de forma que dicho valor se sustituye en todos lugares de la expresión donde encuentre “{0}”.

```
SELECT Articulos.Codigo AS CodArticulo FROM Articulos WHERE

<? NAME="FamiliaD">AND Articulos.CodigoFamilia>='{0}'</?>
<? NAME="FamiliaH">AND Articulos.CodigoFamilia<='{0}'</?>
<? NAME="SubfamiliaD">AND Articulos.CodigoSubFamilia>='{0}'</?>
<? NAME="SubfamiliaH">AND Articulos.CodigoSubFamilia<='{0}'</?>
<? NAME="ArticuloD">AND Articulos.Codigo>='{0}'</?>
<? NAME="ArticuloH">AND Articulos.Codigo<='{0}'</?>

<? NAME="Filtro">AND ({0})</?>
```

**Nota:** La expresión definida requiere un campo con el nombre “CodArticulo”, opcionalmente puede devolver el campo “Cantidad”